Computer Science Corricula 2013:

Capitulo 4:

Este capitulo traz uma introdução há estrutura e racionalidade do Body of Knowledge ( Que são os conceitos,termos e atividades que fazem alguém um profissional, alguns dizem que é o conhecimento estruturado usado por membros de uma disciplina para guiar o trabalho ). Este Body of knowledge não se aplica a um curso em especifico mas sim em geral que permite mostrar a flexibidade que este tem em se adaptar a qualquer situação institucional.

Body of Knowledge é uma especificação do conteúdo a ser acolhido e Curriculum é essa implementação.

- As áreas de conhecimento não tem uma resposta única com um curso predileto , esperamos que as varias áreas se interliguem.

-Os tópicos ou são Core ou Elective em que o Core ainda se divide em TIER-1 e TIER-2:

-Um currículo deve incluir todos os tópicos no TIER-1 Core e assegurar que todos os estudantes adquirem esse material;

-Um currículo deve incluir todos ou quase todos os tópicos do Tier-2

-Um currículo deve incluir vario material, so adquirir Core tópicos é insuficiente para um corriculo completo;

Appendix A:

**Algoritmos e Complexidade (AL)**

Algoritmos são fundamentais para um informático, a performance do software de um sistema depende (1) Do algoritmo escolhido, (2) do seu encaixe e eficiência nas varias camadas da implementação. Por isso um bom algoritmo é crucial para a performance dos softwares de um sistema. Dão ainda informações sobre a natureza de um problema tal como soluções.

Uma parte importante é saber selecionar algoritmos apropriados para certos propósitos e como os aplicar, reconhecer a possibilidade de não existir um possível algoritmo se adeque ao sistem.Algoritmos são essenciais nas áreas avançadas

Areas:

Analises básicas: